

Otter (teachR)

Otter (teachR)

Selbstlerntutorials für Frankfurter Studierende, um R-Grundlagen zu lernen.

Das Tutorial kann seminarbegleitend oder unabhängig von der Lehre selbstständig von Studierenden eingesetzt werden.

Càrrega de treball en hores: 15

Nombre d'élèves: 300

Modalitat de lliurament: En línia**Estat:** COMPLETAT

Accés públic al curs: Públic

Col·laboradors:

Meike Steinhilber, Patricia Heise

Resultat d'aprenentatge del curs	Nivell	Pes
Die Studierenden können verschiedene Datentypen unterscheiden	Recordant	10
Die Studierenden verstehen die R-Syntax	Comprensió	20
Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben	Analitzant	20
Die Studierenden können eigenständig Code verfassen	Aplicant	20
Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen	Aplicant	10
Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen	Aplicant	20

Pes total: 100

Nom del tema / unitat	Càrrega de treball	Tipus d'aprenentatge	Modalitat de lliurament	Grups	Col·laboració	Retroacció	Activitat obligatòria	Avaluació		
								Punts	Tipus	Proveïdors
R & RStudio Grudlagen										

Oberfläche bedienen können										
Screenshots anschauen und Beschreibung lesen	5 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.08h									
Übungen zu RStudio machen										
Übung zu RStudio	10 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.16h									
Datentypen Die Studierenden verstehen die R-Syntax (35%), Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (10%), Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen (10%), Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben (10%)										
Logische Operatoren										

Double kennenlernen Double kennenlernen • Grundlagen erklären • Einsatzmöglichkeiten • Klasse überprüfen • fehlende Werte (`NaN`) einführen • Sonderfälle erklären	5 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Double üben Übungsaufgaben, in denen Lernende mit Doubles arbeiten müssen.	15 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.33h									
Character										
Character kennenlernen Double kennenlernen • Grundlagen erklären (Nutzung von Anführungszeichen) • Einsatzmöglichkeiten (als Daten (Text) oder auch in R (Farben für Grafiken etc.)) • Klasse überprüfen • erste Packages einfließen lassen	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No

Character üben Übungsaufgaben, in denen Lernende mit Characters arbeiten müssen. Code komplett neuschreiben Code anpassen	10 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.41h									
Fehlende Werte										
Fehlende Werte kennenlernen Verschiedene fehlende Werte kennenlernen NaN NA NULL logical(0) integer(0) double(0) Allgemeines zu fehlenden Werten: Länge des Objekts überprüfen Fehlende Werte in Rechenoperationen auf fehlende Werte prüfen Beispielcode!	20 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No

Umgang mit fehlenden Werten üben Übungsaufgaben, in denen Lernende mit fehlenden Werten arbeiten müssen. • Fehler im Code korrigieren • Multiple Choice zu allgemeinen (logischen) Fragen zu fehlenden Werten	15 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.58h									

Datenstrukturen Die Studierenden können verschiedene Datentypen unterscheiden (20%), Die Studierenden verstehen die R-Syntax (10%), Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (20%), Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen (10%), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (20%), Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben (20%)										
Variablen										
Variablen kennenlernen Übersicht und Information über Variablen geben. Mit Beispielcode an einem Praxisbeispiel Funktion aufzeigen, Mit Screenshot Aussehen in Umgebung erklären.	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No

Variable erstellen Variable mit vorgegebenen Werten erstellen.	15 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									
Atomare Vektoren										
Atomare Vektoren erklären Atomare Vektoren erklären • Funktion `c()` vorstellen • Klammern `[ ]` einführen • Unterschied Skalare und klassische Vektoren Beispielcodes: • Ansteuern mit Klammern zeigen • Ansteuern mit `TRUE` und `FALSE` zeigen • Vektorisierte Berechnungen	10 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Mit Variablen arbeiten Übungen zu verschiedenen Unterthemen • Variablen erstellen • einzelne Werte in Variablen ersetzen • mit Vektoren rechnen	20 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No

Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									
Faktoren										
Atomare Vektoren erklären Faktoren erklären - als kategoriale Variablen - Beispiele geben (z.B. Geschlecht) Beispielcode	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Factors erstellen Übungsaufgabe, um mit Factors zu arbeiten - Factor erstellen - Factor sortieren	15 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									
Matrix										
Matrix erklären Matrix einführen - Beschränkungen aufführen (Class) - Klammern [] und Orientierung erklären	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Matrix erstellen Matrixes selbst erstellen	5 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No

Matrix organisieren Matixes ansteyern • Spalten • Zeilen	5 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.41h									
Funktionen Die Studierenden verstehen die R-Syntax (50%), Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (50%)										
Funktionen erstellen										
Funktionen erklären Funktionen erklären: • Struktur • Syntax Beispielcode zeigen	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Einfache Funktionen erstellen Kleine Funktionen zu vorgegebenen Aufgaben erstellen (z.B. Funktion, die zwei Zahlen addiert)	5 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.33h									

R Pakete

Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen (**20%**), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (**20%**)

R Pakete

Variable erstellen Packages erklären • Installation • Verwendung nach Installation • Übersicht über relevanteste Pakete für Studium/Forschung Beispielcode!	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Pakete herunterladen Lernende bestimmtes Paket herunterladen und testen lassen	15 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									

Datenverarbeitung

Die Studierenden können verschiedene Datentypen unterscheiden (**20%**), Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen (**70%**), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (**10%**)

Datenverarbeitung

Beispieldatensatz zeigen	5 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Daten verarbeiten • Daten anzeigen (bestimmte Werte) • erste deskriptiven Statistiken • fehlende Werte anzeigen lassen • fehlende Werte entfernen • Daten ändern	20 min	Pràctica	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.41h									
Daten importieren/exportieren										

Speichertypen erklären (Export) Verschiedene Speicherformate einführen und Vor- und Nachteile erklären (mit Beispielcode!) • .csv • .rda oder RData • .rds	10 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Daten importieren Beispielcode zum importieren verschiedener Datentypen	10 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.33h									
Code Flow Die Studierenden verstehen die R-Syntax (30%), Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (30%), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (30%), Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben (10%)										
Einführung/Erklärung in Code Flow										

Code Flow Einführung Problem erklären und Lösungsvorschläge geben • if-Statements • for Loops • while Loops	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.25h									
If-else										
If-else-Statements erklären Erklärung zu verschiedenen Conditions geben Beispielcodes zeigen Auch Verknüpfung verschiedener Loops	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
If-else-Statements üben Code mit if-else selbst produzieren	20 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
If-else-Statements reflektieren If-else vorgeben und über Output nachdenken lassen	15 min	Investigació	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.83h									
For-Loop										

For-Loops erklären Beispielcodes (Beispiel mit length() zeigen)	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
For-Loop erstellen Code mit For-Loop selbst produzieren	15 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									
While-Loop										
While-Loops erklären Beispielcodes	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
While-Loop erstellen Code mit While-Loop selbst produzieren	15 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Negativbeispiel bearbeiten Negativbeispiel aufzeigen	10 min	Investigació	En línia	Asíncron	Professorat present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.66h									

Debugging Die Studierenden verstehen die R-Syntax (30%), Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (30%), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (10%), Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben (30%)										
Warnungen und Fehler										
Warnungen und Fehler unterscheiden Warnings/Errors einführen • Unterschied Warning/Error • Funktionsweise Error (if-Statement) • eigene Funktionen und Warnungen Beispielcode zeigen • Warnung selbst schreiben • Error selbst schreiben	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No

Warnung selbst schreiben Übungsaufgabe, wo Studierende selbst eine simple Warnung schreiben sollen	15 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Tipps Weiterführende Informationen und Tipps rund um Errors/Warnings • Help-Seite von Funktionen • häufige Fehler vermeiden • etc.	15 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.75h									
Umgebung(en) Die Studierenden verstehen die R-Syntax (100%)										
Funktionen										
Funktionen	20 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Loops	10 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									

Übergeordnete Übungen Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (7%), Die Studierenden können ihre eigenen Daten an vorliegenden Code anpassen (10%), Die Studierenden können vorgegebenen (fremden) Code anpassen (10%), Die Studierenden können selbstständig Fehler im Code beheben (10%)													
Debugging													
Fehler beheben Zunächst einfache, dann schwerere Übungen mit vorgebenen Fehlern	30 min	Investigació	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No		Automatitzat	No	0	Formatiu	Automatitzat
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h												
Code umschreiben													
Übung Code umschreiben Vorgegebener (funktionierender) Code, der umgeschrieben werden soll, ohne Funktionalität zu verlieren	20 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No		Automatitzat	No	No		

Càrrega de treball total de la unitat	0.33h									
Datensätze nutzen										
Erstellung eines Datensatzes Code zeigen, der Erstellung eines Datensatzes zeigt	10 min	Adquisició	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	No	No	No
Datensatz-Navigation üben Übungsaufgaben, in denen Studierende lernen sollen, mit einem vorgegebenen Datensatz umzugehen • Fehlende Werte • bestimmte Zeilen ausgeben lassen	20 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	0.5h									
Komplexe Programmierübungen										
allgemeine Programmierübungen	120 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No

Càrrega de treball total de la unitat	2h									
Freies Üben Die Studierenden können eigenständig Code verfassen (100%)										
Code Chunk										
Code Chunk Leerer Codechunk (ähnlich in RStudio), wo frei gecodet werden kann	240 min	Producció	En línia	Asíncron	Professor no present	No	No	Automatitzat	No	No
Càrrega de treball total de la unitat	4h									
Càrrega total de treball del curs	16.33h									